

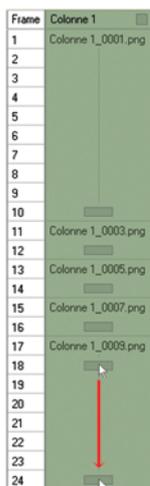


Le Cinéma d'Animation Facile

Utiliser le logiciel MonkeyJam - 02

Maintenant que nous avons fait l'acquisition de toutes nos images, nous allons en faire l'exposition.

Exposition des images dans la feuille d'exposition



La fenêtre principale de MonkeyJam vous présente les images que vous avez capturées dans un tableau appelé feuille d'exposition. L'axe vertical montre la durée de chaque image sur cette pellicule virtuelle. On appelle cette durée la durée d'exposition. Nous l'avons réglé par défaut sur 2 mais il est possible de la modifier en les étirant par cliqué/glissé sur les petites languettes situées sous chaque image. Ainsi on modifie la durée d'affichage des images à l'écran. Par exemple, si je veux faire une pause d'une demi-seconde, j'étire la languette jusqu'à ce que mon image dure 12 images sur ma feuille d'exposition...



Lorsque vous avez fini de remplir la feuille d'exposition, vous pouvez faire une prévisualisation de votre vidéo en cliquant sur l'icône représentant une caméra. Cette étape vous permet de voir votre film sans le calculer de manière définitive. C'est-à-dire que vous pouvez encore revenir sur votre feuille d'exposition et modifier le temps d'exposition des images pour changer le rythme de votre animation.

Dans le cas d'une animation en dessin animé, vous pouvez créer plusieurs colonnes dans la feuille d'exposition afin de séparer votre dessin animé en plusieurs couches. Par exemple, une couche avec le décor seul, que l'on place dans une première colonne, puis une seconde couche avec une animation d'un personnage que l'on place dans une seconde colonne. Ainsi, l'ordinateur peut faire un mélange des couches en additionnant les dessins (un dessin de décor + un dessin de personnage = un dessin contenant le décor et le personnage).

Frame	Décor	Personnage
1	Décor_0001.png	Personnage_0001.png
2		
3		Personnage_0003.png
4		
5		Personnage_0005.png
6		
7		Personnage_0007.png
8		
9		Personnage_0009.png
10		

Rendu de la vidéo finale

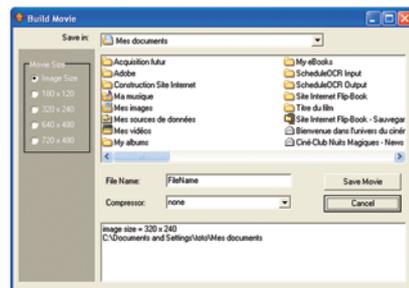
Cette étape consiste à fabriquer une vidéo (au format .avi) du film que vous venez de faire. Vous pourrez ainsi avoir le film sur votre disque dur, et le regarder sans lancer MonkeyJam.



Cliquez sur l'icône représentant une bobine de film.

Une fenêtre s'ouvre alors :

- en face de "Save in" (Sauvegarder dans), choisir le dossier dans lequel vous voulez sauvegarder votre vidéo.
- donnez un "File Name" (nom de fichier) à votre vidéo
- choisir un "Compressor" (codec de compression) pour fabriquer votre vidéo. Par exemple DivX, XviD, DV Pal, Indeo Vidéo...



Une vidéo non compressée peut prendre beaucoup de place sur votre disque dur. C'est pourquoi on utilise des codec (COmpression/DECompression) afin de compresser la vidéo pour qu'elle prenne moins de place. Le choix d'un codec se fait en fonction du type de vidéo à compresser et c'est toujours un compromis à faire entre la taille du fichier vidéo final et sa qualité.